



# Règlement 3DS in Bordeaux

## Tournoi Pokémon

### Ultra-Soleil&Ultra-Lune

## Format « Use Them All »



Le tournoi se déroulera le **Samedi 17 Février 2018** au **Campus Ynov (89 quai des Chartrons, 33000 Bordeaux)**. 16 pré-inscriptions peuvent être effectuées via un formulaire google form 3DS in Bordeaux : <https://goo.gl/forms/lxqGdvbgqMcDJlq2> . Les personnes s'étant pré-inscrites devront impérativement se présenter à l'inscription avant 14h00 sous peine de voir leur place se libérer.

Le jour du tournoi, les inscriptions seront ouvertes de **13h à 14h30**, les matchs pourront débuter à 14h45.

**Le "Use Them All" a pour but de favoriser les combats sur cartouche, où les phases de breed et de construction de teams peuvent devenir laborieuses et difficiles d'accès suivant les nécessités de l'équipe. Il offre ainsi la possibilité à tous les joueurs de s'essayer compétitivement à la stratégie sur cartouche en utilisant toute une diversité de Pokémon à découvrir, en accord avec les règles du format (voir plus bas).**

### Déroulement du tournoi

Le tournoi se déroulera selon le système dit de "rondes suisses". Les candidats seront placés au début du tournoi sur une table aléatoirement, et monteront ou descendront de table suivant s'ils gagnent ou perdent, permettant ainsi de niveler les joueurs selon leur parcours. La victoire ou défaite se déterminera sur un seul match. Les matchs s'effectueront en 6V6 et un affrontement ne pourra excéder 30 minutes.

A la fin de la phase de rondes suisses, les 8 meilleurs joueurs disputeront la phase finale, sous la forme d'un arbre, jusqu'à la finale, dans des affrontements ne pouvant excéder 30 minutes.

La règle appliquée pour les combats sera la règle normale (sans handicap).

Il est interdit de communiquer avec des personnes extérieures à l'affrontement durant celui-ci. Il est également interdit, pendant un match, de consulter sur un smartphone, tablette, etc ...les stats de base des Pokémon de votre adversaire.

Par contre, vous avez le droit de prendre des notes pendant le match (nous vous y encourageons).

Vos matchs seront susceptibles d'apparaître et d'être commentés sur des plateformes de streaming (Twitch, ...) ou de vidéos (Youtube, ...). Ceci n'est évidemment pas une obligation, nous vous invitons à faire part de votre refus en début de match.



Vous pouvez télécharger, imprimer et pré-remplir la feuille d'inscription pour le tournoi (lien sur le forum de 3DSinBordeaux). Ceci dans l'optique de faire gagner du temps à l'inscription et donc de commencer les matchs au plus tôt.

## Présentation des équipes et disqualification

Les équipes devront être présentées dans l'équipe du jeu (et non dans la boîte combat) afin d'être contrôlées plus rapidement. Les contrôles pourront être effectués avant le tournoi ou pendant celui-ci entre deux matchs.

Des réclamations pourront être également faites à la suite d'un match par les joueurs s'ils jugent que le joueur adverse n'a pas respecté les règles suivantes.

En cas de non-respect des règles simples, le joueur se verra retirer la victoire si c'est le cas. En cas de Pokémon non « legit », le joueur se verra systématiquement disqualifié du tournoi.

## Les clauses

Les clauses suivantes doivent impérativement être respectées sous peine de disqualification :

• **« UTA Clause »** : L'équipe du joueur devra être construite de façon à ce qu'elle retrouve un Pokémon de chaque tier afin d'être valide. Lesdits tiers sont définis par des rangs contenant chacun un certain nombre de Pokémon classés selon leur potentiel (S, A, B, C, D et E, du rang le plus élevé au plus bas). En d'autres termes, l'équipe devra contenir au maximum un Pokémon de rang S, un autre de rang A, de rang B etc...

Afin de vous guider dans l'élaboration de votre équipe, n'hésitez pas à vous référer à la liste des Pokémon et de leurs rangs respectifs: <http://tinyurl.com/y9kmgley>

• **« Species Clause »** : Il est interdit de posséder 2 Pokémon de la même espèce ou plus généralement ayant le même numéro de Pokédex dans une même équipe.

• **« Sleep Clause »** : Cette règle interdit d'endormir volontairement deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire suite à vos attaques (Spore, Berceuse, etc...). Si par mégarde, vous en endormez deux malgré cette clause, vous serez contraint de changer de Pokémon jusqu'au réveil d'un des Pokémon. (Les Pokémon endormis en utilisant Repos ne comptent pas dans cette clause.)

• **« Self-KO Clause »** : Si le combat se termine en un contre un et qu'un des joueurs utilise l'attaque "Requiem" ou "Explosion" et emporte son ennemi dans sa chute, c'est le lanceur de cette attaque qui est déclaré perdant.

• **« Endless Battle Clause »** : Tout moveset qui est capable de provoquer intentionnellement une bataille sans fin est interdit en compétition.

Un Pokémon ne peut pas utiliser Recyclage et tenir une Baie Mepo et en ayant dans son MoveSet des attaques comme Vibra Soins et Lait à boire, Rayon Lune, Aurore, Soins, Atterrissage, Paresse, E-Coque, Voeu, Balance ou Dégomme. Ces attaques sont heureusement disponibles seules. Un Pokémon ne peut pas tenir une Baie Mepo et disposer

de Recyclage et Balance. Un Pokémon ne peut tenir une Baie Mepo et disposer de Recyclage et Dégommage.

- « **Baton Pass Clause** » : Un Pokémon de l'équipe ne peut pas utiliser l'attaque Relais pour transmettre à un autre Pokémon un boost de vitesse combiné à un boost dans une autre statistique.
- « **OHKO Clause** » : Les attaques mettant obligatoirement KO le Pokémon adverse en un seul coup, à savoir Guillotine, Empal'Korne, Glaciation et Abîme, sont interdites.
- « **Moody Clause** » : Le talent Lunatique, permettant d'augmenter une statistique du Pokémon possédant le talent et d'en baisser une autre au hasard, est interdit.
- « **Evasion Moves Clause** » : L'utilisation d'attaques pouvant modifier le taux d'esquive d'un Pokémon à son bénéfice (Lilliput, Reflet) est interdite.
- « **Shadow Tag Clause** » : Aucune attaque de soin ne peut être utilisée sur un Pokémon possédant le talent Marque Ombre.

## Les objets interdits

La liste suivante présente les objets interdits durant la compétition :

- Drattakite
- Ectoplasmite
- Lucarite
- Mewtwoïte X
- Mewtwoïte Y
- Braségalite

## Les talents interdits

- Lunatique (À la fin de chaque tour, augmente une stat de 2 niveaux et en baisse une autre d'un niveau. Les stats sont choisies au hasard parmi Atq, Déf, Atsp, Dfsp, Vit, Esquive et Précision)

## Clause spéciale de fin de match

Cette clause ne s'applique que quand il ne reste qu'un seul Pokémon par équipe.

- Si un des deux Pokémon lance Destruction, Explosion, Prélèvement du Destin ou Tout ou Rien, son Dresseur perd le match, même en cas de double KO. (Self-KO Clause)
- Si un des deux Pokémon lance Damoclès, Electacle, Boutefeu, Bélier, Sacrifice, Rapace, Martobois, Fracass'Tête, Lutte, Peignée ou Eclair Fou ou si le Pokémon tient une orbe vie, son dresseur gagne le match si les deux Pokémon sont KO.
- Si les deux Pokémon sont mis KO par un effet de climat, (comme Tempête de sable ou Grêle) le dresseur dont le Pokémon tombe KO le dernier gagne le match.
- Si le talent du Pokémon (Peau Dure, Boom Final, Suintement, Epine de Fer) ou un objet tenu (Casque Brut...) entraîne un double KO, le dresseur qui possède le Pokémon avec ce talent ou cet objet gagne le match.

## Les attaques interdites

- Abîme
- Empal'Korne
- Glaciation
- Guillotine
- Liliput
- Reflet

## Les Pokémon interdits

- Arceus (tous ses types)
- Brasegali (Méga et forme normale)
- Deoxys (toutes ses formes)
- Dialga
- Ectoplasma (Méga)
- Giratina (toutes ses formes)
- Groudon (Primo et forme normale)
- Ho-Oh
- Kyogre (Primo et forme normale)
- Kyurem Blanc
- Lucario (Méga)
- Lugia
- Lunala
- Mandrillon
- Marshadow
- Mewtwo (forme normale et Mégas)
- Necrozma (Formes Crinière du Couchant, Ailes de l'Aurore et Ultra uniquement)
- Palkia
- Rayquaza (Méga et forme normale)
- Reshiram
- Shaymin (Forme Céleste uniquement)
- Solgaleo
- Xerneas
- Yveltal
- Zekrom
- Zygarde (Forme 100% uniquement)

*Chaque participant devra obligatoirement prévoir une console de jeu de la gamme 3DS ou 2DS, une cartouche de jeu Pokémon de la série Ultra-Soleil et Ultra-Lune (cartouche ou logiciel) ET un chargeur de console. Le logiciel de jeu devra être à jour et les différentes règles de combat téléchargées.*

*Les organisateurs se réservent le droit de refuser l'accès au tournoi à toute personne qui ne s'inscrit pas à l'événement.*