



Règlement 3DS in Bordeaux

Tournoi Pokémon Soleil&Lune

Format Poketools



Le tournoi se déroulera le **Samedi 1er Juillet 2017** a **Ynov (89, Quai des Chartrons, 33000, Bordeaux)**. 16 pré-inscriptions peuvent être effectuées via un formulaire google form 3DS in Bordeaux : <https://goo.gl/forms/adUc8MTFrUVhuZ7r1>. Les personnes s'étant pré-inscrites devront impérativement se présenter à l'inscription avant 14h00 sous peine de voir leur place se libérer.

Le jour du tournoi, les inscriptions seront ouvertes de **13h à 14h30**, les matchs pourront débuter à 14h45.

Le format Poketools a été créé pour prôner une certaine forme d'amusement. Les matchs se déroulant exclusivement sur cartouche, et le format ayant été créé pour garantir une équité des chances entre les joueurs étant limités par le temps et ceux ayant tout leur temps, des attaques et talents trop compliqués à obtenir sont du coup interdits ou limités sur certains Pokémon

Déroulement du tournoi

Le tournoi se déroulera selon le système dit de "rondes suisses". Les candidats seront placés au début du tournoi sur une table aléatoirement, et monteront ou descendront de table suivant s'ils gagnent ou perdent, permettant ainsi a la longue de niveler les joueurs selon leur parcours. La victoire ou défaite se déterminera sur un seul match. Les matchs s'effectueront en 6V6 et un affrontement ne pourra excéder 30 minutes.

A la fin de la phase de rondes suisses, les 8 meilleurs joueurs disputeront la phase finale, sous la forme d'un arbre, jusqu'à la finale, dans des affrontements ne pouvant excéder 30 minutes.

La règle appliquée pour les combats sera la règle normale (sans handicap).

Il est interdit de communiquer avec des personnes extérieures à l'affrontement durant celui-ci. Il est également interdit, pendant un match, de consulter sur un smartphone, tablette, etc ...les stats de base des Pokémon de votre adversaire.

Par contre, vous avez le droit de prendre des notes pendant le match (nous vous y encourageons)

Vos matchs seront susceptibles d'apparaître et d'être commentés sur des plateformes de streaming (Twitch, ...) ou de vidéos (Youtube, ...). Ceci n'est évidemment pas une obligation, nous vous invitons à faire part de votre refus en début de match.

Vous pouvez télécharger, imprimer et pré-remplir la feuille d'inscription pour le tournoi (lien sur le forum de 3DSinBordeaux). Ceci dans l'optique de faire gagner du temps à l'inscription et donc de commencer les matchs au plus tôt



Présentation des équipes et disqualification

Les équipes devront être présentées dans l'équipe du jeu (et non dans la boîte combat) afin d'être contrôlées plus rapidement. Les contrôles pourront être effectués avant le tournoi ou pendant celui-ci entre deux matchs.

Des réclamations pourront être également faites à la suite d'un match par les joueurs s'ils jugent que le joueur adverse n'a pas respecté les règles suivantes.

En cas de non respect des règles simples, le joueur se verra retirer la victoire si c'est le cas. En cas de pokémon non « legit », le joueur se verra systématiquement disqualifié du tournoi.

Les clauses

Les clauses suivantes doivent impérativement être respectées sous peine de disqualification.

• « PokéTools Build Team Clause » : L'équipe présentée par le joueur doit respecter les quotas de construction Pokétools suivants :

Dans les règles Poketools, les Pokemon ont un certain rang, suivant leur puissance, et d'autres sont bannis car trop puissants. Il y a 5 rangs : **Z**, **S**, **A**, **B**, **C**.

Les rangs **Z** et **S** sont dits "uniques", c'est à dire que vous ne pouvez jouer qu'un **Z** ou qu'un **S** dans une même équipe. Les rangs ont été créés pour que vos équipes aient quand même fière allure tout en limitant le potentiel de puissance de chaque équipe.

Du coup, il y a plusieurs possibilités lors de la construction de votre équipe.

Le 1er cas possible est lorsque vous ne prenez aucun Pokémon **Z** ou **S** dans votre équipe. Dans ce cas la, votre construction maximale autorisée est de : 4 Pokémon **A** et 2 Pokémon **B** (ou moins, vous pouvez faire 2 **A**, 2 **B**, et 2 **C** si vous voulez)

Le 2ème cas survient lorsque vous jouez un Pokémon de rang **S**. Dans ce cas la, un **A** doit devenir un **S**, et un autre **A** doit devenir un **C**, donnant une configuration maximale de type 1 **S**, 2 **A**, 2 **B**, 1 **C** (ou moins)

Et pour finir, le 3eme cas arrive lorsque vous voulez un Pokémon de rang **Z**. Vous devrez donc substituer 1 **A** pour 1 **Z**, un 2eme **A** doit devenir un **B**, et un 3eme **A** doit devenir un **C**, ce qui vous donne donc une configuration de type 1 **Z**, 1 **A**, 3 **B**, 1 **C** (ou moins, encore une fois)

Pour vous aider lors de la construction de votre team, n'hésitez pas a vous servir de la recherche de Pokémon de Poketools ici (<https://www.poketools.fr/rechercher-un-pokemon.html>) qui vous permet de chercher n'importe quel Pokémon suivant son rang.



- « **Species Clause** » : Il est interdit de posséder 2 Pokémon de la même espèce dans une même équipe.
- « **Sleep Clause** » : Cette règle empêche d'endormir deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire suite à vos attaques (Spore, Berceuse, etc...). Si par mégarde, vous en endormez deux malgré cette clause, vous serez contraint de changer de Pokémon jusqu'au réveil d'un des Pokémon. (Les Pokémon endormis en utilisant Repos ne comptent pas dans cette clause.)
- « **Freeze Clause** » : Similaire à la « Sleep Clause », cette règle empêche de geler deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire. La sanction est la même si vous en gelez deux par mégarde : switchez jusqu'au dégel d'un Pokémon.
- « **Self-KO Clause** » : Si le combat se termine en un contre un et qu'un des joueurs utilise l'attaque "Requiem" ou "explosion" et emporte son ennemi dans sa chute, c'est le lanceur de cette attaque qui est déclaré perdant.
- « **Endless Battle Clause** » : Tout moveset qui est capable de provoquer intentionnellement une bataille sans fin est interdit en compétition.
Un Pokémon ne peut pas utiliser Recyclage et tenir une Baie Mepo et en ayant dans son MoveSet des attaques comme Vibra Soin et Lait à boire, Rayon Lune, Aurore, Soin, Atterrissage, Paresse, ECoque, Vœu, Balance ou Dégommage. Ces attaques sont heureusement disponibles seules. Un Pokémon ne peut pas tenir une Baie Mepo et disposer de Recyclage et Balance. Un Pokémon ne peut tenir une Baie Mepo et disposer de Recyclage et Dégommage.
- « **Baton Pass Clause** » : Un Pokémon de l'équipe ne peut pas utiliser l'attaque Relais pour transmettre à un autre Pokémon un boost de vitesse combiné à un boost dans une autre stat

Attaques interdites :

- Les capacités Z sont TOUTES interdites.
- Puissance Cachée : trop compliquée à obtenir légalement
- Vantardise : sur un Pokémon avec le talent Farceur

Les talents interdits

- Sans Limite dans le cas de Démétéros forme Avatar : Trop compliqué à obtenir sur cartouche. Cette interdiction ne concerne pas les autres Pokémon ayant ce talent
- Acharné dans le cas de Boréas et Fulguris forme Avatar : Pareil que le cas précédent
- Lunatique (À la fin de chaque tour, augmente une stat de 2 niveaux et en baisse une autre d'un niveau. Les stats sont choisies au hasard parmi Atq, Déf, Atsp, Dfsp, Vit, Esq et Prc.)
- Turbo exclusivement pour le Pokémon Braségali (Un Pokémon doté de Turbo verra sa statistique de vitesse augmenter d'un niveau entre chaque tour)
- Marque ombre (Tant que le Pokémon doté de ce talent est en jeu, les Pokémon adverses ne peuvent pas être retirés du terrain)

Les objets interdits



La liste suivante présente les objets interdits durant la compétition.

- **Croc Rasoir**
 - **Vive Griffes**
 - **Roche Royale**
 - **Poudreclaire**
 - **Encens Doux**
 - **Bandeau**
 - **TOUS les cristaux Z**
 - **Braségallite**
 - Drattakite
 - Ectoplamite
 - Kangourexite
 - Lucarite
 - **Mysdibulite**
 - **Scarabrutite**
- Toutes les méga-gemmes n'ayant pas été distribuées officiellement par Nintendo au jour du tournoi.

Clause spéciale de fin de match

Cette clause ne s'applique que quand il ne reste qu'un seul Pokémon par équipe.

- Si un des deux Pokémon lance Destruction, Explosion, Prélèvement du Destin ou Tout ou Rien, son Dresseur perd le match, même en cas de double KO. (Self-KO Clause)
- Si un des deux Pokémon lance Damoclès, Electacle, Boutefeu, Bélier, Sacrifice, Rapace, Martobois, Fracass'Tête, Lutte, Peignée ou Eclair Fou ou si le Pokémon tient une orbe vie, son dresseur gagne le match si les deux Pokémon sont KO.
- Si les deux Pokémon sont mis KO par un effet de climat, (comme Tempête de sable ou Grêle) le dresseur dont le Pokémon tombe KO le dernier gagne le match. Cela fonctionne aussi avec l'attaque Requiem.
- Si le talent du Pokémon (Peau Dure, Boom Final, Suintement, Epine de Fer) ou un objet tenu (Casque Brut...) entraîne un double KO, le dresseur qui possède le Pokémon avec ce talent ou cet objet gagne le match.

Les Pokémon interdits

- | | | |
|---|----------------------------|---|
| • Arceus (tous ses types) | • Giratina (toutes formes) | • Metamorph |
| • Bamboiselle | • Groudon (toutes formes) | • Mewtwo (toutes formes) |
| • Brasegali (Mega & Turbo) | • Ho-Oh | • Mysdibule (Méga) |
| • Câblifère | • Hoopa (forme déchainée) | • Palkia |
| • Cancrelove | • Kangourex (Méga) | • Rayquaza (toutes formes) |
| • Darkrai | • Katagami | • Reshiram |
| • Démétéros (Forme Avatar avec <i>Sans Limite</i>) | • Kyogre (toutes formes) | • Scarabruite (Méga) |
| • Deoxys (toutes formes) | • Kyurem Blanc | • Shaymin (forme céleste) |
| • Dialga | • Lucario (Méga) | • Solgaleo |
| • Drattak (Méga) | • Lugia | • Xerneas |
| • Ectoplasma (Mega) | • Lunala | • Yveltal |
| • Exagide | • Manaphy | • Zekrom |
| • Genesect | • Marshadow | • Zygarde (avec son talent Rassemblement) |

Chaque participant devra obligatoirement prévoir une console de jeu de la gamme 3DS ou 2DS, une cartouche de jeu Pokémon de la Soleil ou Lune (cartouche ou logiciel) et un chargeur de console. Le logiciel de jeu devra être à jour.

