



Règlement 3DS in Bordeaux



Compétition Inter-Région

Kalos Vs Alola

(Bordeaux Vs La Réunion)

Une compétition Inter-Région se déroulera le **Samedi 14 Octobre 2017** entre 3DS in Bordeaux et la Ligue Pokémon Réunionnaise.

Les 8 pré-inscriptions pour Bordeaux peuvent être effectuées via un formulaire google form 3DS in Bordeaux : <https://goo.gl/forms/RlxPpWhLOWI2pLZi2>. Les 8 pré-inscriptions pour La Réunion peuvent être effectuées via un formulaire google form LPR : <https://goo.gl/forms/83Gjdqkw0CNsK1852>.

Le jour de la compétition :

- À Bordeaux, l'arrivée des joueurs se fera de **12h à 12h45**, les matchs pourront débuter à 13h.
- À La Réunion, l'arrivée des joueurs se fera de **14h à 14h45**, les matchs pourront débuter à 15h.

Déroulement de la Compétition

Le tournoi se déroulera selon le système dit de "rondes suisses". Les candidats seront placés au début du tournoi sur une table aléatoirement, et monteront ou descendront de table suivant s'ils gagnent ou perdent, permettant ainsi de niveler les joueurs selon leur parcours. La victoire ou défaite se déterminera sur un seul match. Les matchs s'effectueront en 6V6 et un affrontement ne pourra excéder 30 minutes.

A la fin de la phase de rondes suisses, si le temps le permet, les meilleurs joueurs de chaque Région disputeront la phase finale, sous la forme d'un arbre, jusqu'à la finale, dans des affrontements ne pouvant excéder 30 minutes.

La règle appliquée pour les combats sera la règle normale (sans handicap).

Il est interdit de communiquer avec des personnes extérieures à l'affrontement durant celui-ci. Il est également interdit, pendant un match, de consulter sur un smartphone, tablette, etc ...les stats de base des Pokémon de votre adversaire.

Par contre, vous avez le droit de prendre des notes pendant le match (nous vous y encourageons).

Vos matchs seront susceptibles d'apparaître et d'être commentés sur des plateformes de streaming (Twitch, ...) ou de vidéos (Youtube, ...). Ceci n'est évidemment pas une obligation, nous vous invitons à faire part de votre refus en début de match.

Vous pouvez télécharger, imprimer et pré-remplir la feuille d'inscription pour le tournoi (<http://3dsinbordeaux.legtux.org/events/FichesEnregistrementEquipes/Fiche%20d'inscription%20Solo%20SL.pdf>). Ceci dans l'optique de faire gagner du temps à l'inscription et donc de commencer les matchs au plus tôt.



Présentation des équipes et disqualification

Les équipes devront être présentées dans l'équipe du jeu (et non dans la boîte combat) afin d'être contrôlées plus rapidement. Les contrôles pourront être effectués avant le tournoi ou pendant celui-ci entre deux matchs.

Des réclamations pourront être également faites à la suite d'un match par les joueurs s'ils jugent que le joueur adverse n'a pas respecté les règles suivantes.

En cas de non-respect des règles simples, le joueur se verra retirer la victoire si c'est le cas. En cas de Pokémon non « legit », le joueur se verra systématiquement disqualifié de la compétition.

Les clauses

Les clauses suivantes doivent impérativement être respectées sous peine de disqualification :

- « **Species Clause** » : Il est interdit de posséder 2 Pokémon de la même espèce ou plus généralement ayant le même numéro de Pokédex dans une même équipe.
- « **Sleep Clause** » : Cette règle interdit d'endormir volontairement deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire suite à vos attaques (Spore, Berceuse, etc...). Si par mégarde, vous en endormez deux malgré cette clause, vous serez contraint de changer de Pokémon jusqu'au réveil d'un des Pokémon. (Les Pokémon endormis en utilisant Repos ne comptent pas dans cette clause.)
- « **Freeze Clause** » : Similaire à la « Sleep Clause », cette règle interdit de geler deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire. La sanction est la même que pour le sommeil: switchez jusqu'au dégel d'un Pokémon.
- « **Self-KO Clause** » : Si le combat se termine en un contre un et qu'un des joueurs utilise l'attaque "Requiem" ou "explosion" et emporte son ennemi dans sa chute, c'est le lanceur de cette attaque qui est déclaré perdant.
- « **Endless Battle Clause** » : Tout moveset qui est capable de provoquer intentionnellement une bataille sans fin est interdit en compétition.

Un Pokémon ne peut pas utiliser Recyclage et tenir une Baie Mepo et en ayant dans son MoveSet des attaques comme Vibra Soins et Lait à boire, Rayon Lune, Aurore, Soins, Atterrissage, Paresse, ECoque, Voeu, Balance ou Dégommage. Ces attaques sont heureusement disponibles seules. Un Pokémon ne peut pas tenir une Baie Mepo et disposer de Recyclage et Balance. Un Pokémon ne peut tenir une Baie Mepo et disposer de Recyclage et Dégommage.



Les Règles Régionales

Kalos

Pokédex de Kalos Uniquement

Méga-évolutions autorisés
Attaque Z interdites

Move Tutor ROSA autorisé
Ectoplasma avec le talent Corps Maudit autorisé

Zygarde avec les attaques Myria-Flèches, Myria-Vagues interdit

Ban exclusif :
- Amphinobi (Protéen)

Méga-Gemmes autorisées :

- Absolite
- Blizzarite
- Branettite
- Carchacrokite
- Démolossite
- Élecsprintite
- Florizarrite
- Galekingite
- Gardevoirite
- Léviatorite
- Pharampite
- Ptéraïte
- Scarabruite
- Scarhinoïte
- Tortankite
- Tyranocivite

Alola

Pokédex d'Alola Uniquement

Méga-évolutions interdites
Attaque Z autorisées

1 Ultra-Chimère maximum par équipe (Ou Magearna)
1 Gardien maximum par équipe

Zygarde avec les attaques Myria-Flèches, Myria-Vagues autorisé

Ban exclusif :
- Aucun

Méga-Gemmes autorisées :

- Aucune



Les talents interdits

- Lunatique (À la fin de chaque tour, augmente une stat de 2 niveaux et en baisse une autre d'un niveau. Les stats sont choisies au hasard parmi Atq, Déf, Atsp, Dfsp, Vit, Esq et Prc.)
- Marque ombre (Tant que le Pokémon doté de ce talent est en jeu, les Pokémon adverses ne peuvent pas être retirés du terrain)

Les attaques interdites

- Relais

Clause spéciale de fin de match

Cette clause ne s'applique que quand il ne reste qu'un seul Pokémon par équipe.

- Si un des deux Pokémon lance Destruction, Explosion, Prélèvement du Destin ou Tout ou Rien, son Dresseur perd le match, même en cas de double KO. (Self-KO Clause)
- Si un des deux Pokémon lance Damoclès, Electacle, Boutefeu, Bélier, Sacrifice, Rapace, Martoboïs, Fracass'Tête, Lutte, Peignée ou Eclair Fou ou si le Pokémon tient une orbe vie, son dresseur gagne le match si les deux Pokémon sont KO.
- Si les deux Pokémon sont mis KO par un effet de climat, (comme Tempête de sable ou Grêle) le dresseur dont le Pokémon tombe KO le dernier gagne le match.
- Si le talent du Pokémon (Peau Dure, Boom Final, Suintement, Epine de Fer) ou un objet tenu (Casque Brut...) entraîne un double KO, le dresseur qui possède le Pokémon avec ce talent ou cet objet gagne le match.

Les Pokémon interdits

- Arceus (tous ses types)
- Brasegali (forme normale et Méga)
- Cancrelove
- Darkrai
- Démétéros (forme Avatar)
- Deoxys (toutes ses formes)
- Dialga
- Exagide
- Genesect
- Giratina (toutes ses formes)
- Groudon (forme normale et Primo)
- Ho-Oh
- Kyogre (forme normale et Primo)
- Kyurem Blanc
- Lugia
- Lunala
- Mewtwo (forme normale et Mégas)
- Palkia
- Rayquaza (forme normale et Méga)
- Reshiram
- Shaymin (forme céleste)
- Solgaleo
- Xerneas
- Yveltal
- Zekrom
- Zygarde (forme 100%, talent Rassemblement)

Chaque participant devra obligatoirement prévoir une console de jeu de la gamme 3DS ou 2DS, une cartouche de jeu Pokémon de la série Soleil et Lune (cartouche ou logiciel) ET un chargeur de console. Le logiciel de jeu devra être à jour et les différentes règles de combat téléchargées.

